



GRAND PRIX DE BELOTE

REGLEMENT

1. Aucune annonce – Dedans : 162 points- Capot : 162 points.
2. Durant les parties si les équipes sont à égalité de points (81), ceux-ci sont perdus pour l'équipe qui a pris et les points perdus seront marqués par l'équipe qui gagnera la donne suivante. A la douzième et dernière donne en cas d'égalité, chaque équipe marque ses points (81).
3. **Si une ou l'autre équipe fait fausse donne une fois durant une partie, celle-ci refait la donne et n'a pas le droit de prendre. Si une ou l'autre équipe refait fausse donne dans la même partie, l'équipe adverse marque 162 points et cela autant de fois qu'il y aura de fausses donnes et cela recommence à chaque partie.**
4. Si le joueur qui distribue retourne une ou plusieurs cartes, il recommence la donne et la partie continue normalement.
5. Tous signes ou commentaires pourront annuler la donne sauf accord tacite des 4 joueurs.
6. Si au cours du concours de belote, une équipe doit s'arrêter de jouer pour problèmes de santé, accident corporel, de la vie ou abandon de la table en cours de partie, le concours continue normalement et les équipes qui tombent contre l'équipe qui a dû arrêter ou qui est disqualifiée marquent 1100 points sans jouer.
7. En cas d'impasse à l'atout ou à la couleur demandée, l'équipe adverse marque 162 points.
8. Une fois que le donneur a retourné la carte désignant l'atout, les deux premiers joueurs de chaque équipe ne doivent pas hésiter pour dire s'ils prennent ou ne prennent pas. En cas d'hésitation de ces dits joueurs, l'équipe adverse peut demander à ce que la donne soit refaite.
9. A la troisième et quatrième partie, les points sont plafonnés à 1280 points pour l'équipe gagnante et pour l'équipe perdante 664 points.
10. Tout joueur qui s'inscrit au concours, limité à 52 équipes, accepte les modalités du règlement.